正课:

1. ES6:

for of

class

for of: 简化了for循环遍历:

for(var i=0;i<arr.length;i++){

arr[i] //当前元素

}

可简写为:

for(var val of arr){

val //当前元素

}

局限: 1. 只能遍历索引数组和类数组对象

不能遍历关联数组和对象: for in

2. 无法获得房间号

3. 只能逐个遍历所有，不能控制循环的开始和结束以及步调。

4. 如果数组中保存的是原始类型的值，那么，修改val，不会影响数组元素——按值传递:其实val只是数组元素值的副本。

何时: 只要仅遍历元素值，不关心下标时，才可用for of简写。

class: 对OOP的简化

如何:

1. 用class结构包裹构造函数和原型对象方法:

2. 构造函数名提升为类名,构造函数统一命名为constructor

3. 直接定义在class中的函数直接量会自动保存在当前类型的原型对象中

继承: 1. 在class 类名后加 extends 父类型名

2. 在子类型构造函数中不允许直接用call调用父类型构造

正确: super(属性参数值列表)

super: 1. 可自动指代父类型的构造函数

2. 可自动将子类型正确的this传入父类型构造函数中